



### EDITO

Digital clean up day du 11 au 16 mars, journée mondiale du recyclage le 18 mars, Earth hour le 23 mars. Les occasions d'œuvrer pour l'Environnement n'ont pas manqué le mois dernier. Mais avant de célébrer la Journée mondiale de la Terre (le 22 avril), j'aimerais dire quelques mots sur la Journée mondiale de l'eau (le 22 mars). Cet événement promu par l'ONU était décliné cette année sur le thème « L'eau pour la paix ». Clef du conflit israélo-palestinien, il nous concerne aussi en France. Les incendies de 2022 en forêt de Brocéliande sont-ils déjà oubliés ? La place me manque, mais des petits gestes peuvent être faits : ne pas laisser pas couler l'eau inutilement, préférer le mode "éco" des machines... Maintenant, d'autres thématiques peuvent être développées. De même que, à Rennes, l'espace des Sciences donne à voir l'exposition « L'arbre », de nombreux livres du CDI sont disponibles. Si vous voulez travailler avec moi sur la fresque du climat, la porte est grande ouverte !

Christophe Gastard  
Professeur-documentaliste

### SOMMAIRE



A la une



Coup de projecteur



Actualité



Point sur



Agenda

Prenez soin de vous et de vos proches

Contact : [thierry.clezio@orange.fr](mailto:thierry.clezio@orange.fr)

### A LA UNE

#### Smartphone : une catastrophe écologique dans nos poches.

Chaque année, environ 1,5 milliard de smartphones sont vendus dans le monde. S'il semble compliqué aujourd'hui d'avoir un travail ou une vie sociale sans en posséder un, c'est pourtant un désastre écologique, de l'extraction des minerais en passant par la fabrication jusqu'à la distribution.

Dans un smartphone, on trouve plus de 70 matériaux différents, dont près d'une cinquantaine de métaux rares et difficiles à exploiter. Leur extraction pollue l'air, l'eau et les sols, et ce phénomène devrait s'intensifier puisque la demande de ces matériaux rares devrait doubler d'ici 2060, selon la Conférence des Nations unies sur le commerce et le développement.

Ensuite, le bilan carbone causé par le processus de fabrication de cet objet est tout aussi désastreux. Selon l'Agence de l'environnement et de la maîtrise de l'énergie (Ademe), notre smartphone fait en moyenne quatre fois le tour de la planète avant d'arriver dans notre poche.

Il est donc urgent de changer nos modes de consommation de téléphones portables. Et mieux consommer, c'est déjà

moins consommer, en résistant au marketing agressif entrepris par certaines marques. Dans de nombreux cas, les téléphones peuvent être réparés, puis recyclés une fois qu'ils sont hors d'usage. Ensuite, plus un téléphone est complexe, plus il a de fonctionnalités, plus son coût écologique est important. Ainsi, revenir à des téléphones plus simples peut participer à réduire l'empreinte de cet objet sur la planète... mais ça c'est une autre histoire !



Thierry Clézio / Référent Développement Durable

### COUP DE PROJECTEUR

#### Agir pour la santé et le bien-être de toutes et tous. 1 AGORA

En septembre 2015, les 193 États membres de l'ONU ont adopté le programme de développement durable à l'horizon 2030, intitulé « Agenda 2030 ». C'est un plan d'action pour l'humanité, la planète et la prospérité. Il porte une vision de transformation de notre monde en renforçant la paix, en éradiquant la pauvreté et en assurant sa transition vers un développement durable.

Agir pour la santé et le bien-être, c'est d'abord lutter contre les inégalités sociales et territoriales. Les élèves de la classe de première AGORA ont décidé, dans le cadre de leur Chef d'Oeuvre de s'attacher à l'un des 17 Objectifs Développement Durable. Voici leurs projets.

« Nous avons entrepris de participer à des maraudes avec l'association les Compagnons de la nuit, basée au lycée Saint-Joseph La Salle. Cette initiative vise à apporter un soutien concret aux personnes dans le besoin de notre communauté locale. En travaillant ensemble, nous aspirons à sensibiliser nos pairs à l'importance de l'empathie et de l'action sociale, tout en contribuant à améliorer la vie des personnes défavorisées. Notre mission comprend également la collecte de textiles et de produits d'hygiène essentiels auprès des élèves du lycée et également auprès de grandes enseignes. Ainsi, nous espérons répondre aux besoins fondamentaux des personnes que nous

rencontrons lors de nos maraudes, tout en leur apportant un soutien tangible et bienveillant».

**Sarah Akloul-Aïcha Belkacemi-Drioline Neziri-Mariam Azyzian**

« Notre projet consiste à emmener des enfants de familles défavorisées au cinéma de Lorient. L'association Saint Vincent de Paul de Lorient nous accompagne dans ce projet. Nous prévoyons d'emmener 11 enfants âgés de 5 à 10 ans, pour assister à la projection d'un film qu'ils choisiront».

**Shainna Amorim Pereira-Loubna El Hadri-Dilara Kelekci**

« Notre projet consiste à aider les personnes qui sont en besoin dans le quartier du Bois du Château. Nous nous sommes associés avec la Maison du Quartier et une association turque, et nous voudrions également avoir de l'aide de votre part. Des cartons seront mis à dispositions dans des lieux stratégiques du lycée (accueil...) afin de récolter des aliments où même des produits hygiéniques».

**Nilay Kotan-Beyza Yasar-Tatiana Attoumani**

## Vidéo Games au vert ?

Le fait n'est pas nouveau, mais nous n'en avons jamais parlé dans ces colonnes : il s'agit de l'empreinte carbone des jeux vidéos. Selon plusieurs sources, cette industrie rejeterait chaque année 37 millions de tonnes d'équivalent CO<sub>2</sub>. La fabrication d'une PlayStation 4 à elle seule est à l'origine de 89 kilos de CO<sub>2</sub>. Bien sûr, jouer en ligne consomme moins de données que de visionner Netflix en HD. Mais chaque heure passée sur Fortnite ou FIFA engloutit beaucoup d'eau et d'énergie, chaque année, la consommation d'électricité des appareils eux-mêmes est estimée à 34 térawattheures d'énergie, soit l'équivalent en CO<sub>2</sub> de 5 millions de voitures. Tout comme nos téléphones, la puce de la console de Sony déjà citée est

composée de 17 éléments différents, dont le cadmium, particulièrement toxique. Des grandes firmes du jeu tentent de prendre des dispositions. Ubisoft et Nintendo tirent la majorité de leur énergie de sources renouvelables. En mode veille, la PlayStation 5 ne consommerait pas plus de 0,5 watt contre 8,5 watts précédemment. Il y a trois mois, lors du forum Horizon (s) à Bordeaux, Pierre Forest, co-créateur de la plateforme Métaboli, et Geoffrey Marmonier, responsable de projet RSE à Game Only, ont présenté Jyros, le premier outil adapté permettant de calculer l'empreinte carbone d'un studio. Mais le comportement des joueurs, les habitudes d'utilisation et les différents réglages des consoles ont aussi une incidence : si les

habitudes ne changent pas pour les 9/10 des joueurs et joueuses sur les dix prochaines années, la facture carbone augmenterait de 112% par rapport à aujourd'hui. On peut préférer les consoles vendues d'occasion, ne jouer qu'à un jeu à la fois et conserver son équipement le plus longtemps possible. Il est écologiquement et physiologiquement préférable de pratiquer des activités physiques plutôt qu'à des jeux en streaming. À chacun de nous de participer à cet effort !



Christophe Gastard / Professeur-documentaliste

## POINT SUR

### La France réduit ses émissions de CO<sub>2</sub> en 2023.

**Les émissions de CO<sub>2</sub> de la France poursuivent leur recul, indique le Centre interprofessionnel technique d'études de la pollution atmosphérique (CITEPA) dans son baromètre des émissions de gaz à effet de serre pour l'année 2023. Selon cette toute première estimation, la baisse est de 4,8 % par rapport à 2022.** (Source : Citepa)

Les émissions françaises de CO<sub>2</sub> enregistrent une baisse de 4,8 %, passant de 404 millions de tonnes équivalent CO<sub>2</sub> en 2022 à 385 millions de tonnes équivalent CO<sub>2</sub> en 2023.

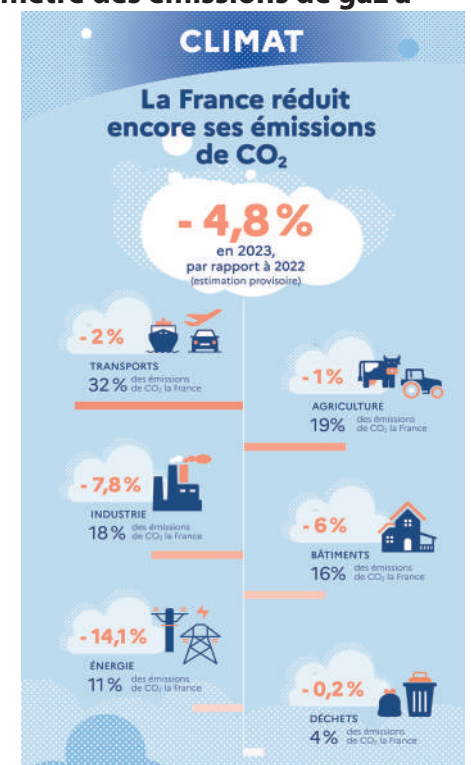
La baisse des émissions s'explique par une diminution significative dans l'ensemble des secteurs, à l'exception du transport aérien et maritime international.

Le secteur de l'énergie a contribué de façon considérable à cette baisse des émissions (- 14,1 %), plus particulièrement la production d'électricité (- 29 %), sûrement en raison de la disponibilité retrouvée du parc nucléaire.

Les émissions de l'industrie baissent également (- 7,8 %), notamment l'agroalimentaire (- 12,3 %), la métallurgie des matériaux ferreux et la sidérurgie (- 14,1 %), ainsi que les autres industries manufacturières (- 16,6 %).

Cette diminution concerne également les bâtiments résidentiels et tertiaires (- 6 %), en particulier le chauffage (- 7 %), en raison d'un effet de sobriété énergétique qui s'est installé dans un contexte de meilleur contrôle des prix du gaz.

Enfin, seul secteur où les émissions avaient augmenté en 2022 (+2 %), les transports retrouvent un niveau proche de 2021 (- 2 % par rapport à 2022), probablement sous l'effet de l'accélération du déploiement des véhicules électriques en 2023.



## AGENDA

### Semaine de la Fashion Révolution / Du 15 au 24 avril 2024

Imaginons ensemble un système de la mode juste et équitable pour les humains et la planète...  
<https://www.fashionrevolution.org/europe/france/>

### Fête de la Nature / Du 22 au 26 mai 2024

La Fête de la Nature offre une occasion unique à tous ceux qui veillent sur notre patrimoine naturel, nos espèces et nos espaces naturels, sur l'ensemble du territoire français, de prendre les devants de la scène et d'accueillir le public pour lui faire découvrir ce qui l'entoure chaque jour sans le savoir.  
<https://fetedelanature.com/edition-2024>